

# Ingeniería de Aplicaciones para la Web Semántica

## Clase 08

*OWL y las Ontologías*

Mg. A. G. Stankevicius

Segundo Cuatrimestre

2005





# Copyright

- Copyright © 2005 A. G. Stankevicius.
- Se asegura la libertad para copiar, distribuir y modificar este documento de acuerdo a los términos de la GNU Free Documentation License, Version 1.2 o cualquiera posterior publicada por la Free Software Foundation, sin secciones invariantes ni textos de cubierta delantera o trasera.
- Una copia de esta licencia está siempre disponible en la página <http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>.
- La versión transparente de este documento puede ser obtenida en <http://cs.uns.edu.ar/~ags/IAWS>.

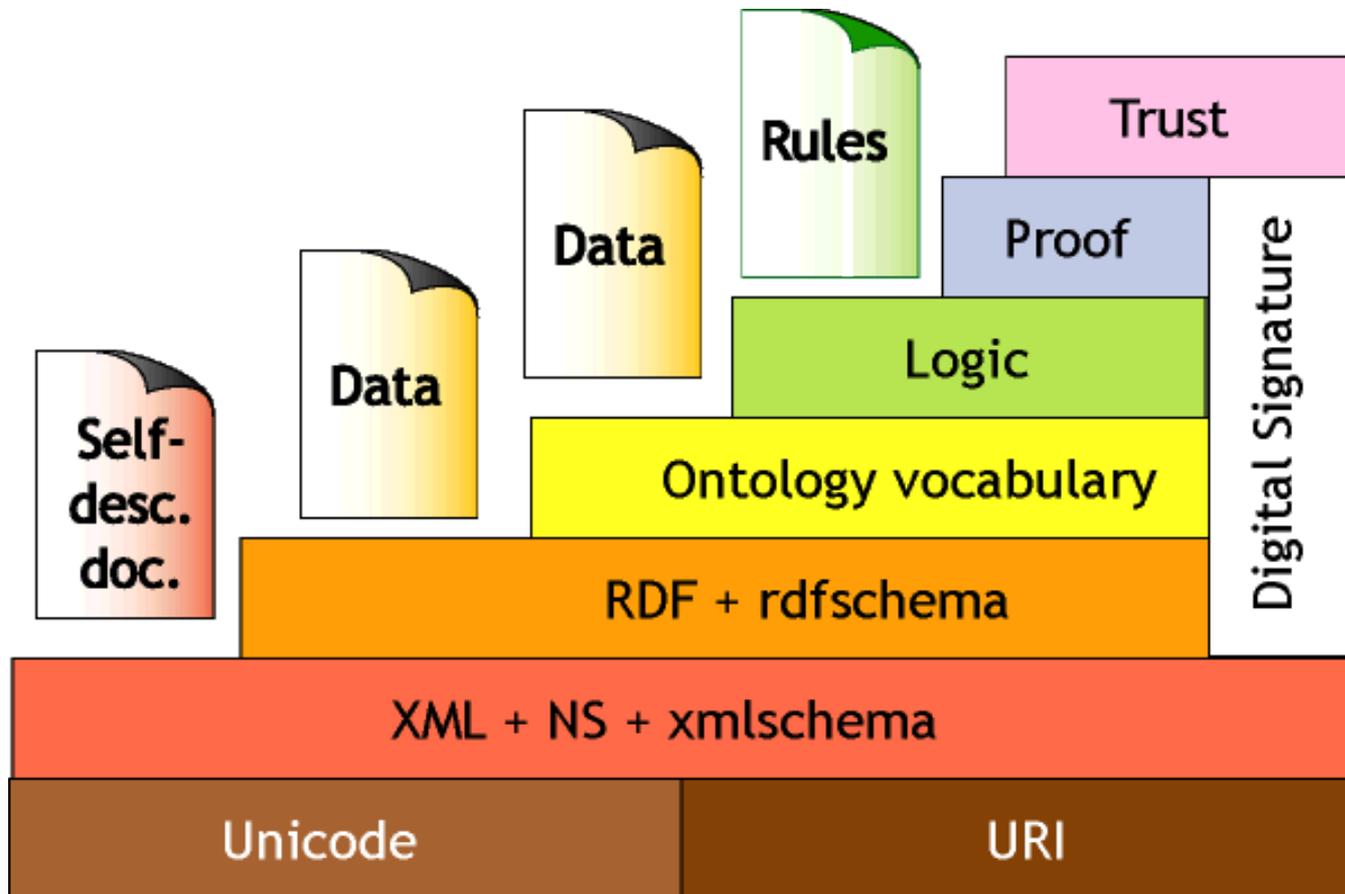


# Contenidos

- Lenguajes de codificación de ontologías.
- Propósitos de estos lenguajes.
- Limitaciones de RDF y RDFS.
- Tres sabores para OWL.
- Sintaxis XML para OWL.
- Ejemplos prácticos.
- El espacio de nombres OWL
- Futuras extensiones.
- Resumen.



# Implementación basada en capas de la web semántica





# Lenguajes de codificación de ontologías para la web

- **KIF** (Knowledge Interchange Format).
- **RDF** (Resource Description Framework) y **RDFS** (RDF Schema).
- **DAML** (DARPA Agent Markup Language).
- **OIL** (Ontology Inference Layer).
- **DAML+OIL**, esencialmente la combinación de los anteriores.
- **OWL** (Web Ontology Language).



# Requerimientos para estos lenguajes

- Todo lenguaje de codificación de ontologías debe permitir a los usuarios escribir conceptualizaciones explícitas y formales acerca de un dominio:
  - Tiene que tener una sintaxis bien definida.
  - Debe contar con una semántica formal.
  - Conviene que brinde acceso a algoritmos de razonamiento eficientes.
  - Tiene que disponer de suficiente poder expresivo.



# Poder expresivo vs. eficiencia

- Cuanto más rico en poder expresivo se torna un determinado lenguaje, tanto más ineficiente se torna el proceso de obtención de inferencias en el mismo.
  - ➔ Peor aún, bajo ciertas condiciones es posible alcanzar la **no computabilidad**.
- La solución radica en encontrar un adecuado compromiso entre estos aspectos.



# Inferencias basadas en la información ontológica

- Pertenencia a una clase:
  - ➔ Si **X** es una instancia de la clase **A** y **A** es una subclase de **B**, entonces se puede inferir que **X** también es instancia de **B**.
- Equivalencia de clases:
  - ➔ Si **A** es una clase equivalente a otra clase **B**, y a su vez la clase **B** es equivalente a una tercera clase **C**, entonces se puede inferir que **A** es una clase equivalente a la clase **C**.



# Inferencias basadas en la información ontológica

## ● Consistencia:

- ➔ Si **X** es una instancia de la clase **A** y también lo es de la clase **B**, pero **A** y **B** son clases disjuntas, podemos concluir que estamos en presencia de un error.

## ● Clasificación:

- ➔ Sabiendo que cuando ciertos atributos toman determinados valores estamos en presencia de instancias de una dada clase, es posible inferir la pertenencia a esa clase.



# Posibles usos del conocimiento inferido

- En este contexto, la posibilidad de obtener inferencias permite:
  - ➔ Verificar la consistencia entre la ontología y el conocimiento representado por la misma.
  - ➔ Comprobar la existencia de relaciones inusitadas entre las clases modeladas.
  - ➔ Clasificar automáticamente las instancias dentro de las clases contempladas.
- Todos son aspectos apreciados al desarrollar ontologías de gran porte.



# Obtención de inferencias en OWL

- Para obtener una semántica formal y disponer de una maquinaria de inferencia asociada debemos:
  - ➔ Establecer un mapeo a un formalismo lógico ya conocido.
  - ➔ Hacer uso de los razonadores automáticos preexistentes para ese formalismo.
- OWL se mapea (parcialmente) en una **lógica de descripción** la cual cuenta con eficientes razonadores automáticos.



# Limitaciones de RDFS

- Las propiedades tienen un alcance local:
  - ➔ El elemento `rdfs:range` explicita el rango de un propiedad para todas las clases.
  - ➔ No es posible declara que una restricción de rango se aplica sólo a ciertas clases.
  - ➔ Ejemplo: los veganos sólo se alimentan de cereales y vegetales, mientras que los vegetarianos también ingieren huevos y lácteos.



# Limitaciones de RDFS

- Exclusión mutua de clases:
  - ➔ En ocasiones es útil poder expresar que dos clases se excluyen mutuamente (por ejemplo, masculino y femenino).
- Combinación de clases:
  - ➔ También es útil poder crear nuevas clases combinando las existentes, aplicando los operadores de unión, intersección y complemento (por ejemplo, las personas son la unions de masculino y femenino).



# Limitaciones de RDFS

- Restricciones de cardinalidad:
  - ➔ Por ejemplo, que una persona tiene exáctamente dos progenitores.
- Características particulares de las propiedades:
  - ➔ **Transitividad** (e.g., “mayor-que”).
  - ➔ **Unicidad** (e.g., “madre-de”).
  - ➔ **Complemento** (e.g., “dicta” y “dictado-por”).



# OWL como extensión de RDFS

- En un mundo ideal, OWL debería ser una extensión de los esquemas RDF.
  - ➔ Recordemos la visión estructurada por capas para la web semántica.
- Se debe tener cuidado de no sacrificar el objetivo de obtener razonadores eficientes en el proceso.
- La combinación irrestricta de RDFS con la lógica conduce rápidamente a la no computabilidad.



# Tres sabores para OWL

- El Web Ontology Working Group de la W3C define a OWL como tres sublenguajes diferentes:
  - ➔ **OWL Full**
  - ➔ **OWL DL**
  - ➔ **OWL Lite**
- Cada sublenguaje esta orientado a satisfacer los diferentes objetivos recién reseñados.



# OWL Full

- Tiene acceso a **todas** las primitivas de modelado OWL.
- Permite la **combinación arbitraria** de estas primitivas con RDF y RDFS.
- **OWL Full** es **totalmente compatible** con RDF, tanto en su sintaxis como en su semántica.
- **OWL Full** es tiene tanto poder expresivo que es **no decidible**.



# OWL DL

- Es un subconjunto de **OWL Full**:
  - ➔ No permite la aplicación de primitivas OWL a otras primitivas OWL.
  - ➔ Se corresponde a una lógica de descripción ampliamente estudiada.
- **OWL DL** cuenta con algoritmos de razonamiento **altamente eficaces**.
- No obstante, **perdemos compatibilidad**:
  - ➔ No todo documento RDF legal es un documento **OWL DL** legal.



# OWL Lite

- **OWL Lite** es una **restricción adicional** por sobre **OWL DL**:
  - ➔ **OWL Lite** no permite hacer referencia a clases enumeradas, las declaraciones de exclusión mutua ni las de cardinalidad.
- Ventajas de **OWL Lite**:
  - ➔ **Fácil de comprender** por los usuarios.
  - ➔ **Fácil de implementar** por los desarrolladores.
- La desventaja es evidente: disponemos de un **menor poder expresivo**.



# Compatibilidad entre los sabores de OWL

- Todas las ontologías formuladas en **OWL Lite** son ontologías válidas en **OWL DL**.
- Todas las ontologías formuladas en **OWL DL** son ontologías válidas en **OWL Full**.
- Todas las conclusiones válidas formadas en **OWL Lite** son a su vez conclusiones que puede ser obtenidas en **OWL DL**.
- Todas las conclusiones válidas formadas en **OWL DL** son a su vez conclusiones que puede ser obtenidas en **OWL Full**.



# Compatibilidad entre OWL y los esquemas RDF

- Todos los sabores de OWL utilizan a RDF como su sintáxis nativa.
- Todas las instancias son definidas como en RDF, haciendo uso de declaraciones.
- La web semántica propone como objetivo de diseño la compatibilidad hacia abajo:
  - Sólo **OWL Full** goza de los beneficios de esta compatibilidad total, al precio de tornarse computacionalmente intratable.



# Sintaxis XML para OWL

- OWL al estar basado en RDF puede hacer uso de su sintaxis basada en XML.
- No obstante, existen otras formulaciones alternativas para OWL:
  - ➔ Una basada en XML, un tanto más legible.
  - ➔ Una más abstracta que las basadas en XML, mucho más compacta y legible que las anteriores.
  - ➔ Una representación gráfica, centrada en torno a las herramientas provistas por UML.



# Sintaxis XML para OWL

- Encabezamiento OWL XML/RDF:

`<rdf:RDF`

```
xmlns:owl="http://www.w3.org/2002/07/owl#"
```

```
xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
```

```
xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
```

```
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema#"
```

>

- Las ontologías OWL suelen contar también con un conjunto de aserciones auxiliares en torno al elemento `owl:Ontology`.



# Sintaxis XML para OWL

- Uso de `owl:Ontology`:

```
<owl:Ontology rdf:about="">  
  <rdfs:comment>  
    Ejemplo de ontología OWL  
  </rdfs:comment>  
  <owl:priorVersion  
    rdf:resource="http://cs.uns.edu.ar/uni-ns-old"/>  
  <owl:imports  
    rdf:resource="http://cs.uns.edu.ar/persons"/>  
  <rdfs:label>Ontología DCIC</rdfs:label>  
</owl:Ontology>
```

- OBS: `owl:imports` es transitivo.



# Definición de Clases

- Las clases se definen apelando a tag `owl:Class`.
  - ➔ `owl:Class` es una subclase de `rdfs:Class`.
- La exclusión mutua se explicita apelando al tag `owl:disjointWith`.

```
<owl:Class
  rdf:about="#profesorTitular">
  <owl:disjointWith rdf:resource="#profesorAsociado"/>
  <owl:disjointWith rdf:resource="#profesorAdjunto"/>
</owl:Class>
```



# Definición de Clases

- La equivalencia entre clases se define mediante el tag `owl:EquivalentClass`.  

```
<owl:Class rdf:ID="docentes">  
  <owl:equivalentClass  
    rdf:resource="#catedráticos"/>  
</owl:Class>
```
- La clase `owl:Thing` es la clase más general, abarca a todas las instancias.
- Su dual es la clase `owl:Nothing`, la clase vacía, la cual carece de instancias.



# Propiedades

- OWL distingue las propiedades en dos categorías.
- Por un lado, las **propiedades de los objetos**, que relacionan objetos entre sí.
  - ➔ Por caso, “taught-by”.
- Por otra parte, las **propiedades de los tipos de datos**, que relacionan objetos con tipos de datos.
  - ➔ Por caso, “interno”, “edad”, etc.



# Propiedades de los tipos de datos

- OWL aprovecha la implementación basada en capas para la web semántica, haciendo uso de los tipos de datos propios de los esquemas XML:

```
<owl:DatatypeProperty rdf:ID="edad">  
  <rdfs:range  
    rdf:resource="&xsd;nonNegativeInteger"/>  
</owl:DatatypeProperty>
```



# Propiedades de los objetos

- Naturalmente, también se pueden definir tipos de datos propios:

```
<owl:ObjectProperty
  rdf:ID="dictado-por">
  <owl:domain rdf:resource="#cursos"/>
  <owl:range rdf:resource="#docentes"/>
  <rdfs:subPropertyOf
    rdf:resource="#cátedra"/>
</owl:ObjectProperty>
```



# Propiedades inversas

- OWL permite especificar que una propiedad es la inversa de otra:

```
<owl:ObjectProperty rdf:ID="dicta">  
  <rdfs:range rdf:resource="#cursos"/>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#docentes"/>  
  <owl:inverseOf rdf:resource="#dictado-por"/>  
</owl:ObjectProperty>
```



# Propiedades equivalentes

- De manera análoga, también permite especificar que dos propiedades son equivalentes:

```
<owl:ObjectProperty
  rdf:ID="a-cargo-de">
  <owl:equivalentProperty
    rdf:resource="#dicta"/>
</owl:ObjectProperty>
```



# Restricciones sobre las propiedades

- OWL permite declarar que una cierta clase **A** satisface una propiedad dada.
  - ➔ Todas sus instancias han de satisfacer la propiedad en cuestión.
- Esto es lo mismo que decir que **A** es una subclase de **B**, donde **B** es la clase de todos los objetos satisfaciendo la propiedad en cuestión.
  - ➔ La clase **B** puede permanecer anonima.



# Restricciones sobre las propiedades

- La especificación de clases mediante restricciones se formula mediante el elemento `owl:Restriction`.
- Este elemento debe contener anidado al elemento `owl:onProperty`, y una o más declaraciones de restricciones.
- Por caso, un tipo de restricción usual son las de cardinalidad (e.g., al menos uno, exáctamente tres, etc.).



# Restricciones sobre las propiedades

- También es factible especificar restricciones sobre los valores que las propiedades pueden tomar:
  - `owl:allValuesFrom` permite indicar una cuantificación universal.
  - `owl:hasValue` permite especificar un determinado valor.
  - `owl:someValuesFrom` permite expresar una cuantificación existencial.



# Cuantificación universal

- Todos los docentes están en condiciones de dictar el curso CS101:

```
<owl:Class rdf:about="#CS101">  
<rdfs:subClassOf>  
  <owl:Restriction>  
    <owl:onProperty rdf:resource="#dictado-por"/>  
    <owl:allValuesFrom  
      rdf:resource="#docentes"/>  
  </owl:Restriction>  
</rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```



# Especificación de un valor determinado

- GRS y nadie más dicta CS5704:

```
<owl:Class rdf:about="#CS5704">
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty
        rdf:resource="#dictado-por"/>
      <owl:hasValue
        rdf:resource="#1234"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



# Cuantificación existencial

- Todo docente está a cargo de al menos un curso:

```
<owl:Class rdf:about="#docentes">  
<rdfs:subClassOf>  
  <owl:Restriction>  
    <owl:onProperty rdf:resource="#dicta"/>  
    <owl:someValuesFrom rdf:resource="#cursos"/>  
  </owl:Restriction>  
</rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```



# Restricciones de cardinalidad

- A su vez, es posible explicitar tanto el tope mínimo como el máximo a la cardinalidad de determinada propiedad mediante los tags `owl:minCardinality` y `owl:maxCardinality`.
- Notar que se puede fijar un determinado valor para la cardinalidad indicando el mismo valor para ambos.
- Por conveniencia, OWL también permite utilizar el tag `owl:cardinality` a tal fin.



# Restricciones de cardinalidad

- Todo cursos tienen que tener al menos un responsable a cargo:

```
<owl:Class rdf:about="#cursos">  
<rdfs:subClassOf><owl:Restriction>  
  <owl:onProperty rdf:resource="#dictado-por"/>  
  <owl:minCardinality  
    rdf:datatype="&xsd;nonNegativeInteger">  
    1  
  </owl:minCardinality>  
</owl:Restriction></rdfs:subClassOf>  
</owl:Class>
```



# Propiedades especiales

- OWL incluye elementos que permiten especificar propiedades especiales:
  - **owl:TransitiveProperty**, que permite indicar que la propiedad en cuestión es de carácter transitivo (e.g., “ancestro-de”).
  - **owl:SymmetricProperty**, que permite indicar que la propiedad en cuestión es simétrica (e.g., “hermano-de”).
  - **owl:FunctionalProperty**, que explicita que la propiedad en cuestión sólo puede tomar un valor para cada objeto (e.g., “edad”).



# Propiedades especiales

- Uso de propiedades especiales para capturar la relación “hace-grupo-con”:

```
<owl:ObjectProperty
  rdf:ID="hace-grupo-con">
  <rdf:type rdf:resource="&owl;TransitiveProperty"/>
  <rdf:type rdf:resource="&owl;SymmetricProperty"/>
  <rdfs:domain rdf:resource="#estudiantes"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#estudiantes"/>
</owl:ObjectProperty>
```



# Operadores booleanos

- OWL posibilita la definición de clases a partir de las existentes mediante la aplicación de operadores booleanos:

```
<owl:Class rdf:ID="personas">  
  <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">  
    <owl:Class rdf:about="#docentes"/>  
    <owl:Class rdf:about="#estudiantes"/>  
  </owl:unionOf>  
</owl:Class>
```



# Anidamiento de los Operadores booleanos

```
<owl:Class rdf:ID="administrativos">  
  <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection">  
    <owl:Class rdf:about="#personal"/>  
    <owl:complementOf>  
      <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">  
        <owl:Class rdf:about="#docentes"/>  
        <owl:Class rdf:about="#sysops"/>  
      </owl:unionOf>  
    </owl:complementOf>  
  </owl:intersectionOf>  
</owl:Class>
```



# Declaración de clases por extensión

- OWL permite declarar clases de forma explícita, indicando las instancias que la componen:

```
<owl:Class rdf:ID="finde">  
  <owl:oneOf rdf:parseType="Collection">  
    <owl:Thing rdf:about="#sábado"/>  
    <owl:Thing rdf:about="#domingo"/>  
  </owl:oneOf>  
</owl:Class>
```



# Declaración de instancias

- En OWL, las instancias de las clases igual que en RDF:

```
<rdf:Description rdf:ID="1234">  
  <rdf:type rdf:resource="#profesorTitular"/>  
</rdf:Description>
```

```
<profesorTitular rdf:ID="4321">  
  <uni:age rdf:datatype="&xsd;integer">  
    39  
  </uni:age>  
</profesorTitular>
```



# Unicidad de los nombres

- OWL no asume la UNA (**unique names assumption**).
- El hecho que dos instancias posean distintos nombre no implica que se trate de dos individuos diferentes.
  - ➔ Por ejemplo, si los cursos son dictados por a lo sumo un docente, pero declaramos que dos docentes dictan un dado curso, un razonador basado en OWL no consideraría esta situación como errónea; simplemente considera que se trata del mismo individuo.



# Explicitación de las diferencias

- Para asegurarnos que dos individuos sean reconocidos como tales, es posible explicitar esta situación mediante el tag `owl:differentFrom`.

```
<docentes rdf:about="1234">  
  <owl:differentFrom rdf:resource="4321"/>  
</docentes>
```



# Explicitación de las diferencias

- Esta explicitación dos a dos es poco práctica en grandes dominios. OWL provee otro constructor que acepta una lista de individuos:

```
<owl:allDifferent>
```

```
  <owl:distinctMembers rdf:parseType="Collection">
```

```
    <Docentes rdf:about="1234"/>
```

```
    <Docentes rdf:about="4321"/>
```

```
    <Docentes rdf:about="2666"/>
```

```
    <Docentes rdf:about="2699"/>
```

```
  </owl:distinctMembers>
```

```
</owl:allDifferent>
```



# Tipado de datos en OWL

- Si bien XMLS permite hacer uso de tipos de datos definidos por el usuario, los mismo carecen de semántica.
- La especificación de OWL no permite hacer uso de los mismos.
- No obstante, se permite utilizar los tipos de datos sin estructura, presentes en la especificación de XMLS:
  - ➔ Por caso, “string”, “integer”, etc.



# Gestión de versiones

- OWL permite incluir información para la gestión de versiones.
- El tag `owl:priorVersion` hace referencia a versiones anteriores de la ontología.
  - ➔ Este tag no posee significado formal alguno.
  - ➔ El hacer uso del mismo queda en manos de las herramientas que hagan uso de la ontología.



# Gestión de versiones

- El tag `owl:backwardCompatibleWith` permite explicitar que se preserva la compatibilidad con otras ontologías.
  - ➔ Todos los identificadores de la versión anterior conservan la misma interpretación bajo la nueva versión.
- El tag `owl:incompatibleWith` indica justamente lo opuesto, que la nueva ontología mejora a la anterior, pero se ha hecho incompatible con la misma.



# Combinación de primitivas de modelado

- Los distintos sabores de OWL imponen diferentes restricciones en lo que a la combinación de primitivas de modelado respecta.
- En **OWL Full** todas las combinaciones posibles son aceptadas, siempre y cuando el resultado siga constituyendo un documento RDF válido.



# Restricciones impuestas por OWL DL

- **Particionado de conceptos:**
  - ➔ Los recursos descritos deben ser o bien clases, tipos de datos, propiedades de los objetos, propiedades de los tipos de datos, una instancia, un valor literal o una parte predefinida del lenguaje, y no más de uno de estos.
- **Tipado explícito:**
  - ➔ El particionado de conceptos debe ser explícito (*e.g.*, no basta con aparecer como superclase para inferir que es una clase).



# Restricciones impuestas por OWL DL

- Exclusión mutua de propiedades:
  - El conjunto de las propiedades de los objetos y de los tipos de datos deben ser disjuntos.
  - En consecuencia, los siguientes modificadores no puede ser aplicados a propiedades de los tipos de datos:
    - `owl:inverseOf`
    - `owl:FunctionalProperty`
    - `owl:InverseFunctionalProperty`
    - `owl:SymmetricProperty`



# Restricciones impuestas por OWL DL

- Restricciones de cardinalidad transitivas:
  - ➔ **OWL DL** no permite especificar restricciones de cardinalidad sobre propiedades que hayan sido declaradas transitivas.
- Restricciones en el uso de clases anónimas:
  - ➔ Las clases anónimas sólo pueden aparecer en las siguientes situaciones:
    - Como dominio o rango de `owl:equivalentClass` o bien `owl:disjointWith`.
    - Como rango de `rdfs:subclassOf`.



# Restricciones impuestas por OWL Lite

- **OWL Lite** mantiene todas las restricciones impuestas por **OWL DL**.
- No se permite utilizar las siguientes primitivas de modelado:
  - `owl:oneOf`
  - `owl:disjointWith`
  - `owl:unionOf`
  - `owl:complementOf`
  - `owl:hasValue`

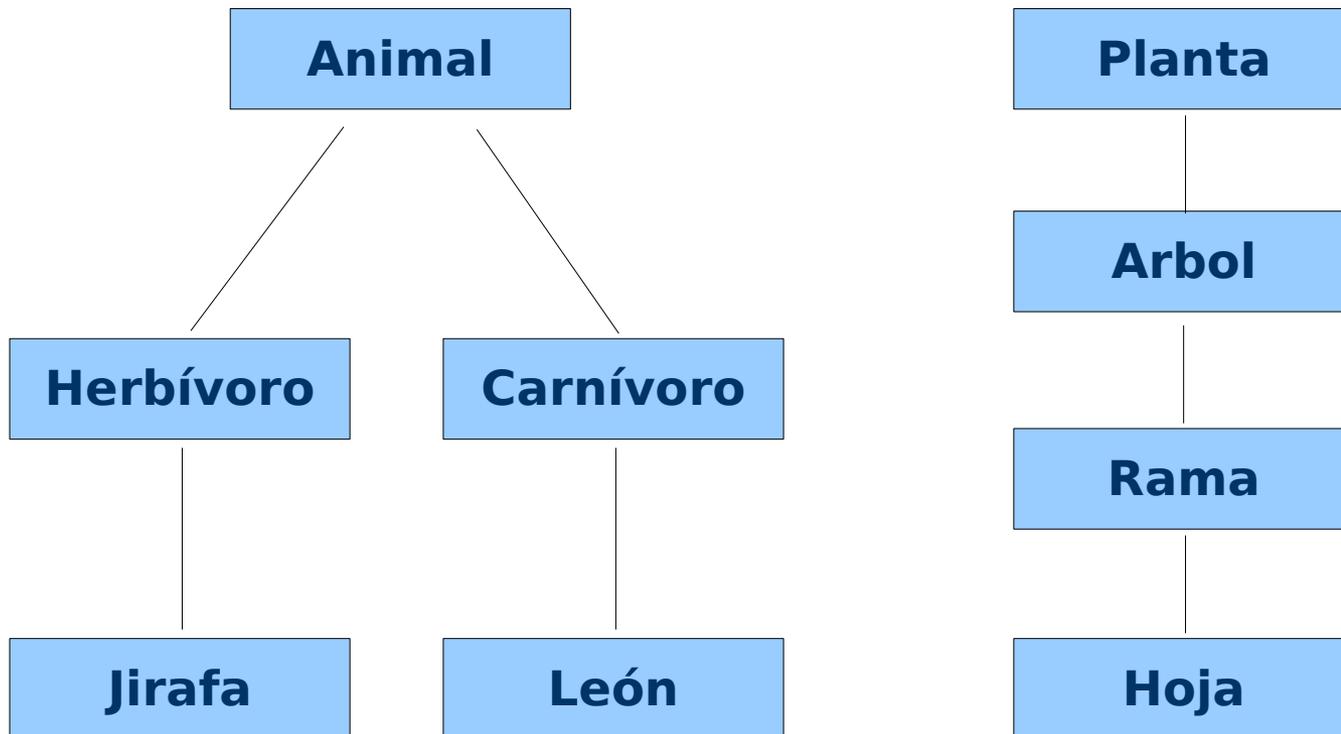


# Restricciones impuestas por OWL Lite

- Las restricciones de cardinalidad permitidas en **OWL DL** pueden ser utilizadas en **OWL Lite**, pero sólo si hacen mención de los cardinales 0 y 1.
- La primitiva `owl:equivalentClass` solo puede mencionar clases definidas de manera explícita. Es decir, no puede ser utilizado en declaraciones que involucren clases anónimas.



# Un ejemplo del mundo real





# Propiedades consideradas

```
<owl:TransitiveProperty
  rdf:ID="parte-de" />
<owl:ObjectProperty
  rdf:ID="come">
  <rdfs:domain rdf:resource="#animal" />
</owl:ObjectProperty>
<owl:ObjectProperty
  rdf:ID="comido-por">
  <owl:inverseOf rdf:resource="#come" />
</owl:ObjectProperty>
```



# Plantas y árboles

```
<owl:Class rdf:ID="planta">
  <rdfs:comment>Plantas y animales no
    comparten instancias en común.
  </rdfs:comment>
  <owl:disjointWith="#animal"/>
</owl:Class>
<owl:Class rdf:ID="árbol">
  <rdfs:comment>Los árboles son un tipo de
    planta.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#planta"/>
</owl:Class>
```



# Restricciones sobre las ramas

```
<owl:Class rdf:ID="rama">
  <rdfs:comment>Las ramas son parte de los
    árboles.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#parte-de"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#árbol"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



# Restricciones sobre las hojas

```
<owl:Class rdf:ID="hoja">
  <rdfs:comment>Las hojas forman parte de las
    ramas.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#parte-de"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#rama"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



# Caracterización de los carnívoros

```
<owl:Class rdf:ID="carnívoro">
  <rdfs:comment>Los carnívoros son aquellos
    animales que comen a otros animales.
  </rdfs:comment>
  <owl:intersectionOf rdf:parsetype="Collection">
    <owl:Class rdf:about="#animal"/>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#come"/>
      <owl:someValuesFrom
        rdf:resource="#animal"/>
    </owl:Restriction>
  </owl:intersectionOf>
</owl:Class>
```



# Caracterización de los herbívoros

```
<owl:Class rdf:ID="herbívoro">
```

```
<rdfs:comment>
```

Los herbívoros son aquellos animales que comen plantas o bien partes de plantas.

```
</rdfs:comment>
```

```
<rdfs:comment>
```

¿Qué estructura debería tener esta definición?

```
</rdfs:comment>
```

```
</owl:Class>
```



# Restricciones acerca de las jirafas

```
<owl:Class rdf:ID="jirafa">
  <rdfs:comment>Las jirafas son herbívoros,
    pero sólo comen hojas.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:type="#herbívoro"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#come"/>
      <owl:allValuesFrom rdf:resource="#hoja"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



# Restricciones acerca de las jirafas

```
<owl:Class rdf:ID="león">
  <rdfs:comment>Los leones son animales que
    sólo comen herbívoros.</rdfs:comment>
  <rdfs:subClassOf rdf:type="#carnívoro"/>
  <rdfs:subClassOf>
    <owl:Restriction>
      <owl:onProperty rdf:resource="#come"/>
      <owl:allValuesFrom
        rdf:resource="#herbívoro"/>
    </owl:Restriction>
  </rdfs:subClassOf>
</owl:Class>
```



# Plantas digestivas

```
<owl:Class rdf:ID="plantasDigestivas">  
  <rdfs:comment>  
    Las plantas digestivas son comidas tanto por  
    los carnívoros como por los herbívoros.  
  </rdfs:comment>  
  
  <rdfs:comment>  
    ¿Qué estructura debería tener esta definición?  
  </rdfs:comment>  
</owl:Class>
```



# Definición de OWL en términos de sí mismo

- La especificación formal de OWL está expresada en ese mismo lenguaje:
  - ➔ <http://www.w3.org/2002/07/owl>
- A continuación repasaremos un fragmento de esta especificación.
- Notemos que la misma no captura la totalidad de la semántica:
  - ➔ Sigue haciendo falta una caracterización externa al igual que en RDF y RDFS.



# Clases OWL

- La clase de todas las clases OWL es a su vez una subclase de la clase de todas las clases RDFS:

```
<rdfs:Class rdf:ID="Class">  
  <rdfs:label>Class</rdfs:label>  
  <rdfs:subClassOf  
    rdf:resource="&rdfs;Class"/>  
</rdfs:Class>
```



# Las clases **Thing** y **Nothing**

- **Thing** es la clase más general en OWL.
- **Nothing** es la clase más específica, la clase vacía.
- Las siguientes relaciones se verifican entre estos conceptos:

$$\rightarrow Thing = Nothing \cup (Nothing)^c$$

$$\rightarrow Nothing = (Thing)^c = (Nothing \cup (Nothing)^c)^c$$

$$\rightarrow Nothing = (Nothing)^c \cap ((Nothing)^c)^c = \emptyset$$



# Especificación de Thing y de Nothing

```
<Class rdf:ID="Thing">
  <rdfs:label>Thing</rdfs:label>
  <unionOf rdf:parseType="Collection">
    <Class rdf:about="#Nothing"/>
    <Class>
      <complementOf rdf:resource="#Nothing"/>
    </Class>
  </unionOf>
</Class>
<Class rdf:ID="Nothing">
  <rdfs:label>Nothing</rdfs:label>
  <complementOf rdf:resource="#Thing"/>
</Class>
```



# Equivalencia de clases y de propiedades

```
<rdf:Property rdf:ID="EquivalentClass">
  <rdfs:label>EquivalentClass</rdfs:label>
  <rdfs:subPropertyOf
    rdf:resource="&rdfs;subClassOf" />
  <rdfs:domain rdf:resource="#Class" />
  <rdfs:range rdf:resource="#Class" />
</rdf:Property>
<rdf:Property rdf:ID="EquivalentProperty">
  <rdfs:label>EquivalentProperty</rdfs:label>
  <rdfs:subPropertyOf
    rdf:resource="&rdfs;subPropertyOf" />
</rdf:Property>
```



# Exclusión mutua de clases

- La exclusión mutua capturada por el tag `owl:disjointWith` se caracteriza de la siguiente manera:

```
<rdf:Property rdf:ID="disjointWith">  
  <rdfs:label>disjointWith</rdfs:label>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Class"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="#Class"/>  
</rdf:Property>
```



# Igualdad y desigualdad

- OWL permite especificar la igualdad o la desigualdad entre cosas arbitrarias:
  - `owl:sameIndividualsAs`
  - `owl:sameAs`
  - `owl:differentFrom`
- OWL Full permite incluso aplicar estos modificadores a las propias clases.



# Unión e intersección de clases

- En OWL, la unión e intersección de clases permite definir nuevas clases a partir de un conjunto de clases especificado mediante una lista.

```
<rdf:Property rdf:ID="unionOf">  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Class"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="&rdf;List"/>  
</rdf:Property>
```



# Restricciones sobre las clases

- En OWL, la restricción de clases permite definir la clase de todas las instancias que satisfacen las restricciones impuestas.

```
<rdfs:Class rdf:ID="Restriction">  
  <rdfs:label>Restriction</rdfs:label>  
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Class"/>  
</rdfs:Class>
```



# Definición de las propiedades de igualdad y desigualdad

```
<rdf:Property
  rdf:ID="sameIndividualAs">
  <rdfs:domain rdf:resource="#Thing"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#Thing"/>
</rdf:Property>
```

```
<rdf:Property rdf:ID="sameAs">
  <EquivalentProperty
    rdf:resource="#sameIndividualAs"/>
</rdf:Property>
```



# Especificación de restricciones

- La especificación de restricciones sólo pueden aparecer en el marco de la definición de una restricción.
- Las especificaciones de restricciones (`owl:onProperty`, `owl:allValuesFrom`, `owl:minCardinality`, etc.), siempre tienen a `owl:Restriction` como dominio, si bien su rango puede diferir.



# Especificación de restricciones

```
<rdf:Property rdf:ID="onProperty">  
  <rdfs:label>onProperty</rdfs:label>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Restriction"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="&rdf;Property"/>  
</rdf:Property>
```

```
<rdf:Property rdf:ID="allValuesFrom">  
  <rdfs:label>allValuesFrom</rdfs:label>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Restriction"/>  
  <rdfs:range rdf:resource="&rdfs;Class"/>  
</rdf:Property>
```



# Especificación de restricciones

```
<rdf:Property rdf:ID="hasValue">  
  <rdfs:label>hasValue</rdfs:label>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Restriction"/>  
</rdf:Property>
```

```
<rdf:Property rdf:ID="minCardinality">  
  <rdfs:label>minCardinality</rdfs:label>  
  <rdfs:domain rdf:resource="#Restriction"/>  
  <rdfs:range  
    rdf:resource="&xsd;nonNegativeInteger"/>  
</rdf:Property>
```



# Propiedades

- Tanto `owl:objectProperty` como `owl:dataTypeProperty` son casos especiales de `rdf:Property`:

```
<rdfs:Class rdf:ID="ObjectProperty">  
  <rdfs:label>ObjectProperty</rdfs:label>  
  <rdfs:subClassOf  
    rdf:resource="&rdf;Property" />  
</rdfs:Class>
```



# Propiedades

- Los modificadores “*simétrico*”, “*funcional*” y “*funcional inverso*” sólo se aplican a las propiedades de los objetos:

```
<rdfs:Class
  rdf:ID="TransitiveProperty">
  <rdfs:label>TransitiveProperty</rdfs:label>
  <rdfs:subClassOf
    rdf:resource="#ObjectProperty"/>
</rdfs:Class>
```



# Propiedades

- El modificadores “*inverso de*”, debe relacionar a propiedades de los objetos:

```
<rdfs:Class
  rdf:ID="TransitiveProperty">
  <rdfs:label>TransitiveProperty</rdfs:label>
  <rdfs:subClassOf
    rdf:resource="#ObjectProperty"/>
</rdfs:Class>
```



# Posibles extensiones de OWL

- Mejorar la modularización.
- Manejo de información por defecto.
- Suposición de mundo cerrado.
- Unicidad de los indentificadores.
- Definiciones procedurales.
- Reglas para explicitar el encadenamientos de propiedades.



# Mejorar la modularización

- El esquema de importación actual es muy básico.
  - ➔ Sólo se puede importar la **totalidad** de la ontología.
- El concepto de módulo se centra en la noción de **ocultación de información**: declarará la funcionalidad pero evitame los detalles de implementación.
  - ➔ ¿Como se podría aplicar este concepto al desarrollo de ontologías en OWL?



# Manejo de información por defecto

- Los sistemas de representación de conocimiento usualmente permiten que los atributos heredados sean refinados por la información propia de las clases más específicas.
  - ➔ Solución: trata a los valores heredados como si fueran **reglas por defecto**.
  - ➔ No obstante, todavía no se ha alcanzado un adecuado consenso a la hora de capturar el comportamiento no monotonó de las reglas por defecto.



# Suposición de mundo cerrado

- OWL en la actualidad opera en el marco de un mundo abierto:
  - Una declaración no se supone inválida simplemente por no poder demostrarla.
  - Decisión acertada en el contexto de internet.
- No obstante, sería interesante también poder contar con la **CWA**:
  - Una declaración se supone válida si su negación no puede ser probada.
  - Conduce a un **comportamiento no monótono**.



# Unicidad de los indentificadores

- En el marco de las bases de datos es usual asumir la **UNA**:
  - ➔ Los individuos con nombres diferentes son de hecho diferentes.
- OWL sigue la convención usual de la lógica, donde este no es el caso.
  - ➔ Una vez más, tiene sentido en el marco de internet.
  - ➔ Sería útil poder elegir en qué porciones de una ontología queremos que valga o no.



# Definiciones procedurales

- En el area de representación de conocimiento es usual definir un concepto mediante una porción de código que al ser ejecutado computa el significado de ese concepto.
  - ➔ Observemos que la definición de este concepto se torna implícita.
- Si bien es una práctica difundida, parece un tanto difícil de integrar en el marco de la web semántica.



# Encadenamiento de propiedades

- OWL no permite el encadenamiento de propiedades para no caer en la no decidibilidad.
- No obstante, sería muy útil poder definir propiedades de esta forma.
  - Por ejemplo, empleando reglas genéricas acerca de otras propiedades.
- La integración del conocimiento basado en reglas y el conocimiento estilo DL es un area de investigación muy activa.



## En síntesis...

- OWL es el estandar actual para representar ontologías en la red.
- OWL elabora sobre la base establecida por RDF y RDFS:
  - ➔ Se adopta la misma sintaxis basada en XML introducida para RDF.
  - ➔ Las instancias se definen igual que en RDF.
  - ➔ La mayor parte de las primitivas de modelado introducidas para RDFS siguen siendo usadas en el marco de OWL.



## En síntesis...

- La semántica forma y la maquinaria de razonamiento surge al mapear OWL en una lógica convencional.
  - ➔ Se han ensayado con la lógica de predicados y con una lógica de descripción.
- Si bien OWL es lo suficientemente poderoso por sí mismo, diversas extensiones están en desarrollo.
  - ➔ Estas extensiones intentan abarcar nuevos aspectos lógicos.